

So geht's mit dem Wetten

Siegwette

Siegwette S

Wenn die Pferde so durchs Ziel laufen ...

... haben Sie mit dieser Wette gewonnen!

Gewettet wurde im 3. Rennen das Pferd Nr. 3 auf „Sieg“ (S). Bei einem Grundeinsatz von 2,- Euro kostet diese Wette 2,- Euro. (= 1 Wette)
Mindesteinsatz: 1,- Euro

Wichtig: Wertscheine bitte deutlich markieren (Striche waagrecht) und keinen Rotstift benutzen!

Rennen	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12	13	14	15
Wette															
Einsatz in €	0,5	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12	13	14
Wettart	S	P	Z	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12	13
Pferde-Nr.	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12	13	14	15
I															
II															
III															
IV															
K															

Platzwette P

Wenn die Pferde so durchs Ziel laufen ...

... haben Sie mit dieser Wette gewonnen!

Gewettet wurde im 4. Rennen das Pferd Nr. 5 auf „Platz“ (P). Bei einem Grundeinsatz von 5,- Euro kostet diese Wette 5,- Euro. (= 1 Wette)
Mindesteinsatz: 1,- Euro

Irrtum vorbehalten
© Kincsem Grafik 01/12

Platzwette

Zweierwette ZW

Wenn die Pferde so durchs Ziel laufen ...

... haben Sie mit dieser Wette gewonnen!

Beispiel 1

Gewettet wurden im 5. Rennen die Pferde Nr. 3 und 4 als „Zweier“ (ZW). Bei einem Grundeinsatz von 5,- Euro kostet diese Wette 5,- Euro. (= 1 Wette)
Mindesteinsatz: 1,- Euro

Beispiel 2

Gewettet wurden im 11. Rennen die Pferde Nr. 2, 4, 5 und 7 als Zweier-Vollkombi-Wette. Bei einem Grundeinsatz von 1,- Euro kostet diese Wette 12,- Euro. (= 12 Wetten)
Mindesteinsatz: 1,- Euro

Kombi-nierte Pferde (in Zeile K)	Anzahl der Wetten	Betrag in € (= Anzahl Wetten x Grundeinsatz)	Kombi-nierte Pferde (in Zeile K)	Anzahl der Wetten	Betrag in € (= Anzahl Wetten x Grundeinsatz)	Kombi-nierte Pferde (in Zeile K)	Anzahl der Wetten	Betrag in € (= Anzahl Wetten x Grundeinsatz)
2	2	2,-	8	56	56,-	15	210	210,-
3	6	6,-	9	72	72,-	16	240	240,-
4	12	12,-	10	90	90,-	17	272	272,-
5	20	20,-	11	110	110,-	18	306	306,-
6	30	30,-	12	132	132,-	19	342	342,-
7	42	42,-	13	156	156,-	20	380	380,-
			14	182	182,-			

Irrtum vorbehalten
© Kincsem Grafik 01/12

Zweierwette ZW

Beispiel 3

Gewettet wurden im 9. Rennen das Pferd Nr. 4 als Stellpferd auf den Plätzen eins und zwei. Die Pferde Nr. 2, 5 und 6 als kombinierte Pferde. Bei einem Grundeinsatz von 1,- Euro kostet diese Wette 6,- Euro. (= 6 Wetten)
Mindesteinsatz: 1,- Euro

(Ein gleiches Pferd auf 2 Plätzen fest gewettet)

Kombi-nierte Pferde (in Zeile K)	Anzahl der Wetten	Betrag in € (= Anzahl Wetten x Grundeinsatz)	Kombi-nierte Pferde (in Zeile K)	Anzahl der Wetten	Betrag in € (= Anzahl Wetten x Grundeinsatz)	Kombi-nierte Pferde (in Zeile K)	Anzahl der Wetten	Betrag in € (= Anzahl Wetten x Grundeinsatz)
2	4	4,-	8	16	16,-	15	30	30,-
3	6	6,-	9	18	18,-	16	32	32,-
4	8	8,-	10	20	20,-	17	34	34,-
5	10	10,-	11	22	22,-	18	36	36,-
6	12	12,-	12	24	24,-	19	38	38,-
7	14	14,-	13	26	26,-	20	40	40,-
			14	28	28,-			

Dreierwette

Dreierwette DW

Wenn die Pferde so durchs Ziel laufen ...

DREIER

... haben Sie mit dieser Wette gewonnen!

Beispiel 1

Gewettet wurden im 7. Rennen die Pferde Nr. 3, 4 u. 5 als „Dreier“ (DW). Bei einem Grundeinsatz von 0,50 Euro kostet diese Wette 0,50 Euro. (= 1 Wette)

Mindesteinsatz: 0,50 Euro

© Kinsem Grafik 01/12

Dreierwette DW

Anzahl der Wetten u. zu zahlender Betrag (Grundeinsatz 0,50 Euro je Wette)
Mindesteinsatz 0,50 Euro

Beispiel 2 Zwei Stellpferde auf zwei Plätzen fest gewettet

Beispiel 3 Zwei Stellpferde auf drei Plätzen fest gewettet

Beispiel 4 Ein Stellpferd auf einem Platz fest gewettet

Weitere Pferde (in freie Zeile I, II, oder III)	Anzahl der Wetten	Betrag in € (= Anzahl Wetten x Grundeinsatz)	Kombinierte Pferde (in Zeile K)	Anzahl der Wetten	Betrag in € (= Anzahl Wetten x Grundeinsatz)	Kombinierte Pferde (in Zeile K)	Anzahl der Wetten	Betrag in € (= Anzahl Wetten x Grundeinsatz)
1	1	0,50	1	2	1,-	1	2	1,-
2	2	1,-	2	4	2,-	2	3	1,50
3	3	1,50	3	6	3,-	3	4	2,-
4	4	2,-	4	8	4,-	4	5	2,50
5	5	2,50	5	10	5,-	5	6	3,-
6	6	3,-	6	12	6,-	6	7	3,50
7	7	3,50	7	14	7,-	7	8	4,-
8	8	4,-	8	16	8,-	8	9	4,50
9	9	4,50	9	18	9,-	9	10	5,-
10	10	5,-	10	20	10,-	10	11	5,50
11	11	5,50	11	22	11,-	11	12	6,-
12	12	6,-	12	24	12,-	12	13	6,50
13	13	6,50	13	26	13,-	13	14	7,-
14	14	7,-	14	28	14,-	14	15	7,50
15	15	7,50	15	30	15,-	15	16	8,-
16	16	8,-	16	32	16,-	16	17	8,50
17	17	8,50	17	34	17,-	17	18	9,-
18	18	9,-	18	36	18,-	18	19	9,50
19	19	9,50	19	38	19,-	19	20	10,-
20	20	10,-	20	40	20,-	20		

© Kinsem Grafik 01/12

Viererwette

Viererwette VW

Die von Ihnen getippten Pferde müssen auf den Plätzen eins bis vier in der richtigen Reihenfolge durchs Ziel laufen.

Wenn die Pferde so durchs Ziel laufen ...

VIERER

... haben Sie mit dieser Wette gewonnen!

Beispiel 1

Gewettet wurden die Pferde Nr. 9, 2, 4 u. 1 als „Vierer“ (VW). Bei einem Grundeinsatz von 0,50 Euro kostet diese Wette 0,50 Euro. (= 1 Wette)

Mindesteinsatz: 0,50 Euro

© Kinsem Grafik 01/12

Achtung!
Sonderregel bei Nichtstartern in der Viererwette:
Die Einsätze auf Nichtstarter in der Viererwette werden einem gesonderten Pool zugeführt, aus dem die so genannte **Ersatzquote** gezahlt wird.

Beispiel: Tippt ein Welter in der Viererwette die Pferde 9-2-4-1 und ist die Nummer 9 Nichtstarter, so gewinnt der Welter, wenn die Pferde in der Reihenfolge 2-4-1 auf den ersten drei Plätzen einlaufen die **Ersatzquote**. Andernfalls ist die Wette verloren.
Die neue Regelung gilt auch für sogenannte „Bankpferde“.
Die Ersatzquotenregelung gilt jedoch nur für Wettkombinationen, die einen (1) Nichtstarter enthalten. Einzelwetten, die mehr als einen Nichtstarter enthalten, werden wie bisher rückabgewickelt (Einsatzrückzahlung).

Quelle: Direktorium f. Vollblutzuucht u. Rennen e.V.

Tip:
Lassen Sie Ihre Wettkuitung nach Verkündung des endgültigen Richterspruchs an einer Totokasse prüfen, wenn Sie nicht sicher sind, ob Ihnen ein Gewinn oder eine Rückzahlung zusteht.

© Kinsem Grafik 01/12

Platz-Zwilling Wette

Platz-Zwilling-Wette PZ

Platz-Zwilling wetten heißt: Sie spielen **zwei** Pferde – **die ungeachtet ihrer Reihenfolge** – unter den ersten **drei** Pferden einlaufen müssen.
 Voraussetzung für die Durchführung der Wette ist, dass mindestens acht Starter im Rennprogramm angegeben waren.
Die Nummern der Pferde müssen in den Spalten I und II oder K (Kombi-Zeile) markiert werden.
 Wie bei der Platz-Wette werden drei Quoten errechnet.

Mindesteinsatz: 1,- Euro.

Es gibt viele Möglichkeiten die Platz-Zwilling-Wette zu spielen. Hier drei einfache Beispiele:

Einlauf: 3 – 8 – 5

1. Quote 3. Quote

2. Quote

Beispiel 1

Gewettet wurden im 5. Rennen die Pferde Nr. 3 und 8 als „Platz-Zwilling“ (PZ). Bei einem Grundeinsatz von 1,- Euro kostet diese Wette 1,- Euro. (=1 Wette)
 Mindesteinsatz: 1,- Euro

Rennen	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12	13	14	15	16
Erweit. in €	0,5	1	2	3	5	10	20	50	100	200	500					
Wettart	S	P	SP	ZW	DW	VW	PZ									
Pferde-Nr.																
I																
II																
III																
IV																
K																

Einlauf: 3 – 8 – 5

Wenn ihr Schein so aussieht, haben Sie die Wette gewonnen und bekommen die **1. Quote (für den 1. und 2. Platz) ausbezahlt.**

Irrtum vorbehalten © Kincoern Grafik 01/12

Wichtige Hinweise (Irrtum vorbehalten)

Maßgebend sind die aktuellen Wettbestimmungen, die bei Bedarf jederzeit einsehbar sind.
 Wetten dürfen nur Personen, die das 18. Lebensjahr erreicht haben.

Einsatz	Der Mindesteinsatz je Wette beträgt (i.d.R.) 1,00 EUR für eine Sieg-, Platz-, Zweier- und Platz-Zwilling-Wette . Für Dreier- und Viererwette 0,50 EUR
Ausfüllen	Felder (Kästchen) mit waagerechtem Strich mit schwarzem oder blauem Stift markieren. Auszufüllen sind: Nummer des Rennens (1 bis 16) Einsatz (0,5,1,2,3,5,10,20,50,100,200,500 EUR) Wettart (S = Sieg; P=Platz; SP= Sieg und Platz; ZW=Zweier; DW= Dreier; VW=Vierer; PZ=Platz-Zwilling) Pferde-Nr (1- 24, A = Alle Pferde)
Gültigkeit	Sie erhalten mit Abgabe des Wettscheins einen Quittungsbeleg mit Ihren Wettdateen, die Sie mit Ihrer Wettabsicht überprüfen sollten.
Gewinn	Nach Bekanntgabe des Richterspruchs kann von jeder Kasse das Gewinngeld gegen Vorlage der Wettquittung abgeholt werden. Nicht schlimm, wenn das Geld am Renntag nicht abgeholt worden ist. Bis 30 Tage später kann beim Rennverein der Gewinn noch eingelöst werden.